Dumme Sprüche

Was passiert hier?.

Schauen Sie sich den unten stehenden Code an. Lesen Sie ihn sorgfältig durch und versuchen Sie, eine Vorhersage darüber zu treffen, was passieren könnte, wenn dieser Code ausgeführt wird.

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8 | substantiv = "Auto"  adverb = "sanft"  adjektiv = "laut"  print(f "Das {substantiv} war {adjektiv}, als es {adverb} zur Schule ging")  substantiv = "Zebra"  adverb = "aggressiv"  adjektiv = "riesig"  print(f "Das {substantiv} war {adjektiv}, als es {adverb} zur Schule ging") |

Code austesten in Visual Studio Code.

Erstelle in Visual Studio Code eine Python Datei mit dem Namen **variablen.py** und kopiere den Code von der ersten Seite in die Datei.

1) Überlege dir, was beim Ausführen des Codes passieren wird und schreibe alles was dir einfällt ins graue Feld.

**Führe den Code aus und schau was passiert!**

2) Waren deine Überlegungen bzw. Annahmen richtig? Ist etwas Unerwartetes passiert?

|  |
| --- |
| 1)  2) |

Untersuche den Programmcode von variablen.py

|  |  |
| --- | --- |
| **Fragen/Aktivitäten** | **Ihre Antworten** ▿. |
| In welcher Zeile wird die Variable adjektiv **initialisiert**? |  |
| In welcher Zeile wird der Variable adverb **ein neuer Wert zugewiesen**? |  |
| Wann wird die Variable substantiv **zum ersten Mal verwendet**? |  |
| Gibt es einen **Unterschied** zwischen dem Code in Zeile 4 und Zeile 8? |  |
| Entfernen Sie in **Zeile 4** das f nach print und vor dem Anführungszeichen. Führen Sie den Code aus und schreiben Sie auf, was passiert.  **! Denken Sie daran, das f wieder einzusetzen, wenn Sie fertig sind.** |  |
| Was denken Sie, wofür das f verwendet wird? Dieser [Artikel](https://realpython.com/python-f-strings/) (realpython.com/python-f-strings/) könnte zum Verständnis beitragen. |  |
| Entfernen Sie in **Zeile 4** die geschweiften Klammern {}, die das substantiv umgeben, und führen Sie den Code erneut aus. Was passiert?  **! Denken Sie daran, die {} wieder einzufügen, wenn Sie fertig sind.** |  |
| Warum wird bei der Ausführung des Codes nicht folgendes angezeigt:  Das Auto Zebra ein lauter Riese war laut riesig, als es sanft aggressiv zur Schule ging |  |

Code ändern.

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktivitäten** | Hinweise▿ |
| Ändern Sie alle Werte in beiden Vorkommen von substantiv, adjektiv und adverb in etwas anderes. | Sie können im Internet nach Listen von Substantiven, Adjektiven und Adverbien suchen, wenn Sie einige Ideen brauchen.  Achten Sie darauf, dass die Werte nicht durch Anführungszeichen unterbrochen werden. Diese sind wichtig. |
| Erstellen Sie eine neue Variable namens eigenname und **initialisieren** Sie sie als London. | Denken Sie darüber nach, wo die Variable bei ihrer Initialisierung platziert wird. Wo werden alle anderen Variablen initialisiert? Platzieren Sie sie mit diesen. |
| Ersetzen Sie in **beiden** Druckanweisungen das Wort Schule durch {eigenname}. | Achten Sie darauf, dass Sie keine wichtige Syntax löschen. Schauen Sie sich den Code in Zeile 8 an, um sicherzugehen, dass Sie noch die richtigen Klammern und Sprachzeichen an der richtigen Stelle haben. |
| Nehmen Sie eine Änderung an Ihrem Code vor, die sicherstellt, dass die zweite Druckanweisung einen anderen Eigennamen anzeigt. | Denken Sie daran, dass Variablen später im Code etwas anderes zugewiesen werden kann. Denken Sie sorgfältig über die Platzierung nach. |
| Fügen Sie am Ende des Codes einen völlig neuen dummen Satz ein. Sie können die gleichen Variablen verwenden, aber denken Sie sich einen anderen Satz aus, den Sie schreiben können. | Schauen Sie sich die Syntax der anderen Druckanweisungen genau an, und nutzen Sie diese, um Fehler in Ihrem Code zu finden. |

**Fill in the blank**: Code selbst erstellen .

Erstellen eine eigene Geschichte, indem du den Code von **variablen.py** als Leitfaden verwenden. Im Internet gibt es viele Geschichten im Stil von "Fill in the Blank", die Sie als Inspiration verwenden können. Erstelle eine neue Datei mit dem Namen **fillintheblank.py**

1. Schreibe eine alberne Geschichte
2. Entscheide, welche Wörter leer bleiben sollen
3. Weisen Sie den Leerzeichen Variablen zu
4. Schreiben Sie das Programm

Sie müssen kein Adverb, Adjektiv oder Substantiv verwenden. Du könntest Wörter wie beliebtes\_Restaurant oder oeffentlicher\_Verkehr verwenden. Sei so kreativ wie möglich, je dümmer, desto besser!

Wenn du fertig bist, kopiere deine Code aus **fillintheblank.py** in die Box unterhalb:

|  |
| --- |
|  |



Diese Ressource ist von der [Raspberry Pi Foundation](https://www.raspberrypi.org/) unter einer Creative Commons Lizenz lizenziert.

tribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International Lizenz. Eine Kopie dieser Lizenz finden Sie unter [creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).